

PROGRAMMA PALIO DI CASTIGLIONE DETTAGLIATO

Il Palio di Castiglione Olona (VA) rievoca la figura del Cardinal Branda Castiglioni, divenuto figura importante verso la fine del 1300. Benefattore e Filantropo, contribuì al prestigio del borgo, tutt'ora conosciuto come "isola di Toscana in Lombardia".

Quest'anno si festeggia il 60° anno del Palio, con accampamento e spettacoli: oltre alle nostre prestazioni ci saranno altri momenti di intrattenimento organizzati dalla Pro Loco.

Il "motiv" di questa edizione è "Arcangeli", il bene e il male, gli angeli buoni e l'angelo cattivo (Lucifero), l'eterno scontro tra bene e male, vizi e virtù. In particolare al Torneo, i Cavalieri saranno guidati da loro e Lucifero vuole appropriarsi dell'anima di Branda Castiglioni.

Ecco una seconda bozza di programma con, tra parentesi, gli artisti che saranno coinvolti: vi chiedo di visionarla attentamente e riferirmi in privato (non in chat comune) se ci sono problemi o suggerimenti.

Avrete provveduti la cena del sabato sera, il pranzo della domenica e dei panini la domenica sera per lo smontaggio. Per il pernottato del sabato potete usare il vostro accampamento, se lo desiderate, oppure verrà provveduta la Sala Consiliare ma 1 devo sapere con buona approssimazione quanti siete 2 tale Sala va sgomberata intorno alle 7/7:30 causa impegni comunali.

Torneo: per il torneo ho 4 animatori Basilisco Entertainment che interpreteranno i cavalieri principali guidati dagli Arcangeli: saranno 2 di loro che faranno il combattimento finale, unendo la spada alla interpretazione...l'acting show, come si dice! ☺ Questo non vuol dire assolutamente sminuire quelli di voi che vi parteciperanno (2 o 3 da Conte Mezzocuore, 2 o 3 da Carole e Armis), ma è una scelta fatta su un mix di sicurezza (non ci conosciamo a combattere tutti) e di interpretazione (servono dei momenti di impatto e spettacolarità definiti e preparati). Tuttavia spiegherò meglio sia a chi mi farà domande, sia il giorno del sabato, quando prepareremo insieme il torneo.

SABATO

Ore 16 Operativi con Costume e tutto MONTATO, Apertura Accampamento, animazione vita da campo, antichi mestieri, dimostrazioni, didattica, ronde di armigeri, etc (**TUTTI**). Chi non ha accampamento si piazza comunque nell'area pertinente, o ospite in qualche tenda o comunque presente per "fare Colore"

ore 16:15 Animazione Interattiva per Bambini (**BASILISCO ENTERTAINMENT**), fino alle 18:30 circa. L'Area Show rimane attiva, l'avventura si sposterà in luoghi appositi con alcune incursioni nell'accampamento.

ore 16:30 Dimostrazione di Scherma Storica e eventuale intervento del Cerusico (**ARMIS ET LEO**)

ore 17:30 Spettacolo di Danze Medioevali (**SEMARAH**). Possibilità di coinvolgimento col pubblico.

ore 18:00 Spettacolo "Le Nozze Rosse...di Vino" (**CAROLE DI SAN MARTINO**)

ore 18:30 Possibilità di Danze Medioevali (**CAROLE**). In alternativa, spettacolo dei Giullari (**CAROLE**)

ore 19:00 Dimostrazione Cucina Medioevale e Speciale (**CONTE MEZZOCUORE**, eventualmente anche **CAROLE**).

ore 20:00 Danze Medioevali (**SEMARAH e Daniela**)

ore 20:30 Show della Lupa, duelli tra cavalieri (**CONTE**) e preludio alla Battaglia (**BASILISCO**).

ore 21:00 Battaglia Campale (**TUTTI GLI ARMATI**)

ore 21:30 Spettacolo del Mangia Fuoco e saluti (**SIMONE**) con eventuale musica dal Service.

ore 22:00 Chiusura Accampamento e concerto moderno in altra area (**PROLOCO**)

DOMENICA

ore 11:00 Apertura Accampamento, mestieri, dimostrazioni, didattica, ronde, etc. (**TUTTI**)

ore 11:30 Momento Teatrale "Investitura del Cavaliere" (**BASILISCO più Volontari**).

ore 12:00 Concerto dei Musici (**COMPAGNIA DEL CONIGLIO**), eventuale affiancamento di balli (**SEMARAH**) o giocoliere (**SIMONE**). A fine concerto i musici, previa pausetta, girano fra i commensali del pubblico con qualche piccolo brano, indicativamente fino alle 13:00.

ore 12:30 Pausa Pranzo, con accampamento aperto ma semi-attivo, si può mangiare in tenda a vista pubblico, naturalmente nascondendo tutto ciò che è moderno.

ore 15:00 Riapertura attiva accampamento con esibizione e didattica Scherma (**CONTE**)

ore 15:30 Concerto Musici (**COMP CONIGLIO**)

ore 16:00 Corsa dei Cerchi dei Bambini (**PROLOCO**), fino alle 18:30

ore 16:00 Accampamento fruibile al pubblico ma semi-attivo, senza spettacoli

ore 18:30 Accampamento in attività completa, show dei Giullari o replica delle "Nozze rosse... di Vino"(**CAROLE**)

ore 19:00 Danze Medioevali e danza del Bene e del Male (**SEMARAH**), preludio al Torneo d'Arme (**BASILISCO**) ed eventuale benedizione del Cardinale (**PROLOCO**)

ore 19:15 Torneo d'Arme tra Cavalieri (**BASILISCO, CONTE, ARMATI CAROLE E ARMIS**)

ore 20:00 Spettacolo Finale del Mangiafuoco (**SIMONE**) con Accompagnamento dei Musici (**COMP CONIGLIO**) ed eventuali Danze (**SEMARAH**)